











### **REGULAMENTO EXAME CHUUNIN 2025**

#### 1. CRITÉRIOS DE PARTICIPAÇÃO

- 1.1. Podem participar do concurso Exame Chuunin do evento VegaXP Vol. 3 maiores de 12 anos, residentes no Brasil e inscritos oficialmente no concurso, pelo site ou presencialmente.
- 1.2. Não há restrição de região de nascimento, região de residência e de ocupação para participação no Exame Chuunin;
- 1.3. É recomendado que o participante tenha completado 8 missões Rank-D ou outro nível antes do Exame Chuunin;
- 1.4. A idade mínima para participação é de 12 anos (Genin para cima);
- 1.5. Membros da atual organização do VegaXP Vol. 3 também podem participar, já que será uma disputa técnica, desde que NÃO tenham participado da formulação das etapas;
- 1.6. É proibida a utilização de itens externos perigosos e quaisquer itens que a organização do evento considere um risco para o público presente ou para os próprios participantes. Em caso de discórdia, o trio inteiro será eliminado;
- 1.7. Os participantes devem concordar com todos os itens deste regulamento e com todos os artigos do Estatuto do Evento VegaXP, disponível em <u>vegaxp.com.br/regulamentos</u>.





## 2. FORMAS DE INSCRIÇÃO

- 2.1. As inscrições na Exame Chuunin são gratuitas e separadas das demais modalidades do VegaXP;
- 2.2. Haverá duas formas de inscrição no evento: pelo site, até antes do início do evento, e presencial, durante o evento;
- 2.3. As inscrições virtuais no concurso Exame Chuunin podem ocorrer através do site do evento (<u>vegaxp.com.br/examechuunin</u>), até o dia 08 de setembro de 2025, ou presencialmente, até o início do Exame;
- 2.4. Para se inscrever on-line, o participante pode ser inscrever através do formulário disponível em <a href="https://forms.wix.com/r/7320509353977446724">https://forms.wix.com/r/7320509353977446724</a>.
- 2.5. Depois do início do evento, dia 25 de setembro de 2025, as inscrições podem ocorrer presencialmente, em até 30 minutos ANTES do início do concurso (o Exame Chuunin terá início às 14h da tarde do dia 26 de setembro de 2026), nos pontos de credenciamento do evento. Neste caso, o interessado deve preencher o formulário de inscrição;
- 2.6. Os participantes inscritos devem chegar com pelo menos 10 MINUTOS de antecedência ao início do Exame (até as 13h50 do dia 26 de setembro de 2025);
- 2.7 A equipe do VegaXP informa que a entrada no segundo dia de evento é gratuita. Porém, é obrigatório realizar o credenciamento, sem o qual não será possível participar.





## 3. ETAPAS

- 3.1. O concurso Exame Chuunin será realizado em formato observando as seguintes etapas:
- 3.1.1 Prova Escrita (15 min)
- 3.1.2 Desarme de Armadilhas (20 min);
- 3.1.3 Show de Jutsus (20 min);
- 3.1.4 Corrida Ninja com obstáculos (15 min);
- 3.1.5 Teste do Sino (15 min).
- 3.2. **Total de vagas:** 24, distribuídas entre 08 equipes de três participantes cada:

Time Konoha (Azul)

Time Suna (Vermelho)

Time Kumo (Amarelo)

Time Kiri (Verde)

Time Iwa (Cinza)

Time Akatsuki (Preto)

Time ANBU (Branco)

Time Taka (Roxo).

3.3. As equipes serão distribuídas conforme ordem de inscrição, com eventuais ajustes no local, a combinar com a organização do Exame.



## 4. REGRAS GERAIS

- 4.1. Os examinadores serão da organização do VegaXP. Cada etapa terá pelo menos três examinadores.
- 4.2. A competição será limitada a 24 participantes. Caso esgotados os números de inscritos, as inscrições serão encerradas, sem exceções;
- 4.3. Os genins que não tiverem as habilidades necessárias para se tornar chunins serão eliminados nos Exames Chuunin;
- 4.4. Não é permitida a utilização de líquidos ou materiais viscosos, assim como acessórios ou objetos que possam colocar em risco a integridade física dos participantes e dos presentes, tais como fogos de artifício, armas de fogo, extintores, instrumentos cortantes, abrasivos, corrosivos, solventes e outros produtos tóxicos ou substâncias nocivas, mesmo que estes constituam parte da caracterização.
- 4.5. É proibido colar na prova escrita e trapacear nas demais etapas, sendo passível de punição por desclassificação, a critério da organização;
- 4.6. O número de questões da prova escrita será informado na hora do início do exame, mas as questões serão relativas a conhecimentos envolvendo cultura geek no geral, não apenas sobre o anime *Naruto*;
- 4.6. É proibido agredir ou demonstrar qualquer tipo de má conduta, sendo passível de punição ou desclassificação, a critério da organização;
- 4.7. No caso de eliminação de um dos participantes por má conduta, agressão, trapaça ou cola, o trio inteiro será eliminado;
- 4.8. Será utilizada uma trilha sonora padrão de *Naruto*, gerenciada pela própria organização, para ambientação do Exame;
- 4.9. Ao realizar sua inscrição no Exame Chuunin, TODOS os participantes estarão em acordo com TODOS os itens, direitos e deveres presentes no Estatuto do VegaXP e no regulamento do Exame, disponíveis em vegaxp.com.br/regulamentos.





# 5. PREMIAÇÃO

- 5.1. Serão premiados os TRÊS PRIMEIROS colocados do Exame Chuunin, ou seja, O TRIO VENCEDOR;
- 5.2. As premiações mencionadas não proíbem os 3 vencedores de receberem outro tipo de premiação estabelecida no dia pela organização do evento, em forma de compensação ou como equivalente ao prêmio combinado anteriormente;
- 5.3. Os casos omissos no regulamento serão analisados pela organização do concurso. A decisão será soberana e inquestionável.

# 5.1. Haverá os seguintes prêmios para o trio melhor colocado no Exame Chuunin:

- Kit com itens de Naruto;
- Mangá de Naruto;
- Pergaminho certificando a aprovação como Chunin;
- Poderá ser avaliador do próximo Exame Chuunin.
- 5.2. Os prêmios serão entregues imediatamente aos participantes. Caso decida não receber o prêmio presencialmente, o competidor premiado abrirá mão de recebê-lo em definitivo a partir do momento em que o evento acabar.







## 6. CASOS OMISSOS

6.1. Casos omissos serão decididos pela organização do evento.

## **CONSIDERAÇÕES FINAIS**

A equipe VegaXP agradece o interesse e a participação no Exame Chuunin do VegaXP Vol. 3. Convidamos a todos a participarem deste momento épico. Em caso de dúvidas, basta contactar <u>vxgeekoficial@gmail.com</u>.

Atenciosamente, Lucas Ribeiro de Morais Presidente do VegaXP









